

## Solution TP 03 (Conception et RelativeLayout)

### Conception

1. La liste des Views :

- ✓ TextView
- ✓ ImageView
- ✓ EditText
- ✓ View
- ✓ Button

2. Nombre total de Views

|              |              | Élément visuel                          | Type de View Android                   |
|--------------|--------------|-----------------------------------------|----------------------------------------|
| LinearLayout | -            | Logo ou image en haut                   | ImageView                              |
|              |              | Zone de saisie du nom d'utilisateur     | EditText                               |
|              |              | Zone de saisie du mot de passe          |                                        |
|              |              | Lien "Forgotten password ?"             | TextView (souvent cliquable)           |
|              |              | Bouton de connexion                     | Button                                 |
|              | LinearLayout | Texte "or" et Lignes                    | TextView et View (ligne de séparation) |
|              | LinearLayout | Logo Facebook                           | TextView                               |
|              |              | Texte "Log in with Facebook"            | ImageView                              |
|              | -            | Ligne                                   | View                                   |
|              |              | Texte "Don't have an account ? Sign Up" | TextView cliquable                     |

### RelativeLayout

1. RelativeLayout pourrait être une meilleure option en général :

- ✓ Positionner les éléments les uns par rapport aux autres (ex. : un champ sous un autre, un bouton centré horizontalement).
- ✓ Réduire la profondeur de la hiérarchie (moins de ViewGroup imbriqués qu'avec LinearLayout).
- ✓ Rendre l'interface plus flexible pour différents écrans sans avoir besoin de beaucoup de layout\_weight.

2. Peut-on utiliser d'autres conteneurs ? Oui, par exemple ConstraintLayout.



### 3. Arborescence

